

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Identifikasi Masalah	3
1.3	Batasan Masalah	3
1.4	Tujuan Penelitian	4
1.5	Manfaat Penelitian	4
1.6	Metodologi Penelitian	5

1.7	Sistematika Penulisan	7
-----	-----------------------------	---

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Definisi Perancangan	9
2.2	Definisi Aplikasi	9
2.3	Definisi Sistem	10
2.4	Definisi Pendaftaran	10
2.5	Definisi Pengelolaan.....	10
2.6	Definisi Pelatihan	11
2.7	Definisi Radiotelephony	11
2.8	Definisi Penerbangan	11
2.9	Software Aplikasi Web	12
2.9.1	Internet	12
2.9.2	WWW (World Wide Web)	12
2.9.3	Web Browser	13
2.9.4	Web Server	13
2.9.5	HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)	13
2.10	Bahasa Pemrograman	14
2.10.1	HTML (Hypertext Markup Language)	14
2.10.2	PHP (Hypertext Preprocessor)	15
2.11	Database	16

2.11.1	DBMS (Database Management System)	16
2.11.2	MySQL (My Structured Query Language)	16
2.12	Perangkat Lunak	17
2.12.1	XAMPP	17
2.13	UML (Unified Modeling Language)	18
2.13.1	Use Case Diagram	18
2.13.2	Class Diagram	19
2.13.3	Activity Diagram	21
2.13.4	Sequence Diagram	22
2.13.5	Collaboration Diagram	23
2.13.6	Component Diagram	24
2.13.7	Package Diagram	25
2.13.8	Deployment Diagram	26
2.14	Metode Perancangan Aplikasi	27

BAB III GAMBARAN UMUM ORGANISASI

3.	Waktu dan Tempat Penelitian	30
3.1	Profil Perusahaan	30
3.2	Visi dan Misi Perusahaan	31
3.3	Struktur Organisasi	32
3.4	Pembagian Tugas	33

3.4.1	Direktur	33
3.4.2	Kepala Bagian Penyelenggara Diklat	34
3.4.3	Kepala Sub Bagian Pelatihan	34
3.4.4	Kepala Bagian Administrasi dan Keuangan	34
3.4.5	Kepala Sub Bagian Akunting dan Pajak	35
3.4.6	Kepala Bagian Kendali Mutu	35
3.4.7	Kepala Sub Bagian Tata Usaha dan Perpustakaan ...	35
3.5	Proses Bisnis	36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Tahapan Penelitian	39
4.2	Analisis Masalah	40
4.3	Solusi Pemecahan Solusi	40
4.4	Perancangan Solusi	41
4.4.1	Pengumpulan Data	41
4.4.2	Analisis dan Perancangan	42
4.4.2.1	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	42
4.4.2.2	Perancangan Pemodelan UML	42
4.4.2.5.1	Use Case Diagram	42
4.4.2.5.2	Class Diagram	46
4.4.2.5.3	Activity Diagram	48

4.4.2.5.4	Sequence Diagram	62
4.4.2.5.5	Collaboration Diagram	65
4.4.2.5.6	Component Diagram	67
4.4.2.5.7	Package Diagram	68
4.4.2.5.8	Deployment Diagram	69
4.5	Gambaran Aplikasi	70
4.6	Analisis Sistem	76
4.7	Implementasi Sistem	76
4.7.1	Spesifikasi Perangkat Keras	77
4.7.1.1	Spesifikasi Kebutuhan Server	77
4.7.1.2	Spesifikasi Kebutuhan User	78
4.7.2	Perangkat Lunak	78
4.8	Batasan Implementasi	79

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN